咨询热线：（86-512）62883599
电子邮件：iQue@iQue.com
公司网址：www.iQue.com



荣誉出品



神游科技（中国）有限公司
中国苏州工业园区
机场路328号
国际科技园B203



ISBN 7-900381-08-2
江苏电子音像出版社出版

游戏代码：51011

使用手册

水上摩托™

神游机

忠告:在使用神游机、神游卡和其它配件以前请务必仔细阅读本手册，以确保您可以正确使用。

感谢您选择《水上摩托》™
请仔细阅读本手册以确保游戏的正确使用。
请妥善保管本手册以备将来查阅。



目 录

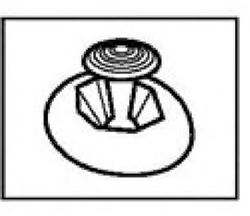
关于神游机

神游机摇杆功能

神游机摇杆采用模拟技术来读取摇杆的移动的角度和方向，这样就能达到传统十字键无法达到的精确控制。
当打开电源时，请保持摇杆处于初始位置。



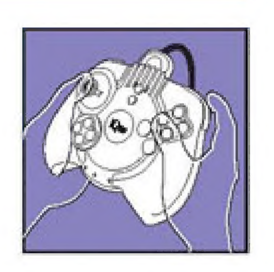
如果摇杆在打开电源时处于倾斜状态（如左图所示），那么这个位置就会成为中间状态，从而导致游戏操纵的问题。



游戏启动以后，如需重新设置中间状态，可放开摇杆使其回到中央位置（如左图所示），然后同时按住L和R键再按START键即可。

注：游戏摇杆是一个精密器件，请勿泼洒液体或插入其它物件，如需帮助，请接洽神游科技客户服务中心。

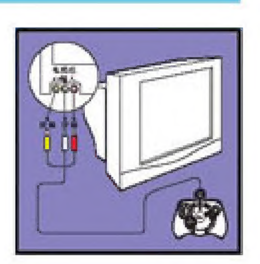
如何握持神游机



我们建议你在游戏时如右图所示握持神游机。

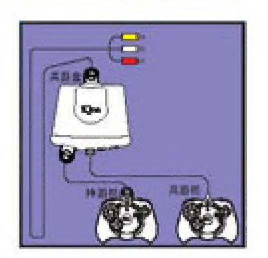
那样你就可以用左手大拇指灵活操纵摇杆，用右手大拇指按A、B或C键，用左手中指按神游机左侧面的Z键，用右手食指按神游机右侧面的R键。

神游机与电视机的连接



请依照右图将神游机的音视频插头分别插入对应的电视机AV输入端口。

神游机、共游机与共游盒的连接



水上摩托支持二人游戏。你必须有共游盒和共游机才能玩二人游戏。请依照右图将神游机、共游机与共游盒连接。再将共游盒与电视机连接，连接方式和神游机与电视机的连接方式相同。

1. 开始游戏前



确定神游卡已经正确插入神游机后，按电源键启动神游机，不要在打开电源时触动摇杆。在神游机欢迎画面出现时按A键进入游戏选择菜单，使用摇杆选择“水上摩托”后，按A键开始游戏。当游戏演示画面开始时，按START键即可以进入游戏模式的菜单画面。

锦标赛
在这个模式中你可以在一系列的赛道上和其他三个电脑控制的赛手一争高下。

冲击时间纪录
在这个模式中，你可以单独在赛道上飞驰，以获得最佳成绩。

特技赛
这是一个单人模式，你的目标是在一圈内尽可能多地得分。

二人比赛
这是分屏的二人比赛模式。

选项
你可以改变游戏设置。

注：当赛艇选择画面出现时，可按B键回到游戏演示画面。

2. 赛艇性能

赛艇选择

在赛艇选择画面时，游戏玩家可以从四种赛艇中选择一种符合其个性和技巧的赛艇，用摇杆或十字键选择，按A键确认。



赛艇设置

每艘赛艇的缺省设置是“普通”。如果你想保留这个设置，可以在“普通”图标闪动时按A键确认，如果你想做调整，可以用摇杆变更选项到“定制”，当“定制”图标闪动时，按A键确认，你可以调整三个性能指标：操纵性、发动机和贴水性，拨动摇杆作调整，然后按A键确认。



轻的	操纵性	重的
转弯时，你只需轻微拨动摇杆，略微偏离中心即可。	决定控制赛艇转弯幅度和摇杆敏感程度的指标。	转弯时，要求你大幅度拨动摇杆，远离中心位置。
冲刺	**发动机**	**全速**
加速快，能够快速启动。	决定发动机多快能达到它最高速度的指标。	加速慢，但最高速度快。
弱	**贴水性**	**强**
总体上速度快，但转弯时更容易打滑。	决定赛艇在水中阻力的指标。	总体上速度会下降，但不容易打滑。

- 由于每艘赛艇的基本性能有所不同，所以即使设置成完全一样的指标参数，它们的实际性能也不会完全相同。
- 玩家自定义的指标参数会记录在神游卡中。

● 摩托艇选择

赛手 / R. HAYAMI
国籍 / 日本
年龄 / 18
性别 / 男
操纵性 / ★★★
贴水性 / ★★★★
碰撞稳定性 / ★★★
最高速度 / ★★★★
加速性 / ★★★
适合玩家水平 / 新手 ~ 高手



赛手 / A. STEWART
国籍 / 美国
年龄 / 21
性别 / 女
操纵性 / ★★★★
贴水性 / ★★★
碰撞稳定性 / ★★
最高速度 / ★★
加速性 / ★★★★★
适合玩家水平 / 新手

水上摩托



赛手 / M. JETER
国籍 / 加拿大
年龄 / 24
性别 / 男
操纵性 / ★★★★★
贴水性 / ★
碰撞稳定性 / ★★★
最高速度 / ★★★
加速性 / ★★★
适合玩家水平 / 中级 ~ 高手

赛手 / D. MARINER
国籍 / 美国
年龄 / 32
性别 / 男
操纵性 / ★
贴水性 / ★★
碰撞稳定性 / ★★★★
最高速度 / ★★★★★
加速性 / ★★
适合玩家水平 / 高手



3. 游戏模式

水上摩托

锦标赛

锦标赛是四个激烈对抗的赛手之间的多回合比赛。每轮比赛中，赛手们都力争夺得最高分，所有赛道比赛都结束后，总分最高的赛手将成为最终的冠军。神游卡将会保存赛手的纪录。

•难度等级

游戏中有三种难度等级。首先，你只能选择“普通”难度。如果你顺利通关，你将可以选择下一难度等级。随着难度等级上升，对手的速度会提高，障碍物的数量也会增加。



- •普通……6赛道
- •较难……7赛道
- •极难……8赛道

•热身

当你选择普通难度时，可以在比赛开始前，先到海豚公园的练习赛道上做热身。当你对赛艇的操纵熟悉以后，按START键中止练习，在跳出的菜单中选择“开始比赛”来开始你的第一场比赛。







•赛道介绍画面

鸟瞰赛道



此处显示要进入下一赛道，你在本赛道中所需得到的最低名次。如果你已得到足够的分数，此处显示就会是空白。

•规则

出发位置

在第一轮比赛的时候，玩家总是排在最后。在以后的比赛中，玩家的出发位置取决于上一轮的比赛结果，上一轮率先冲过终点的赛手在本轮的出发位置就会是第一。

比赛圈数

每轮比赛绕赛道三圈，在游戏的选项中，你可以将其改为四圈或更多的圈数。

线路上的指示浮标

赛道上有红黄两色浮标，指示比赛路线，你一定要从红色浮标的右侧、黄色浮标的左侧通过。





发动机马力

如果你正确通过一个浮标，发动机马力会上升一个等级，赛艇的速度也会相应提高。发动机马力最多可提高到五级。

错失

如果你没有按照规则通过一个浮标，你就会被判定为一次错失。一旦出现错失，你的发动机马力就会退回到零级。如果一轮比赛中错失五次，你就会被取消本轮比赛资格。

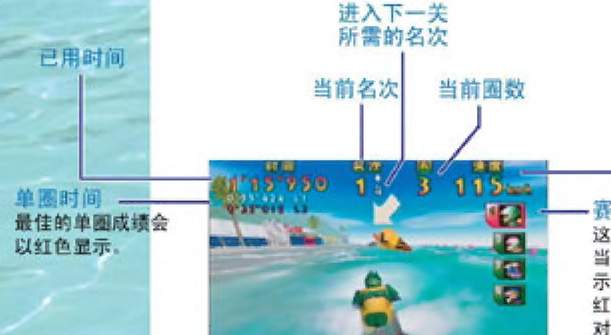


远离赛道

如果你的赛艇驶出环绕赛道的紫色浮标，远离赛道计数器就会启动，如果计数器跳动5次你仍没有返回赛道，则你就会被判令退出比赛。



● 屏幕显示



单圈时间
最佳的单圈成绩会以红色显示。

赛手排名
这是当前的四位赛手排名，当排名发生变更时，这个显示也会改变，玩家会显示在红色框内，当落后你不远的对手通过起/终点线时，他和你的时间差会显示在屏幕上，任何掉到水里的赛手都会从他的面板上暂时消失。

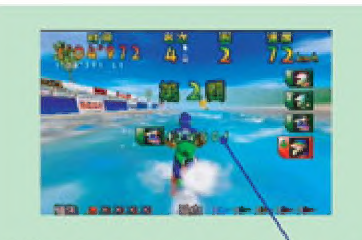
错失次数
每次当你错失浮标的时候，小浮标标记上就会出现一个X。

动力指数
显示发动机马力的等级。当发动机马力达到五级，将会显示“最大马力”。

对手指示
这是指示紧跟在后的对手位置。



当你将偏离赛道的时候，会出现一个红色箭头指引你回到赛道上来。



当你通过起/终点时，你和领先于你的对手之间的时间差就会显示出来，如果是你领先，就不会显示这个时间差。

● 得分和过关

每个赛手获得的得分是根据下面的排名得分表。

第一名	7 分
第二名	4 分
第三名	2 分
第四名	1 分
退出比赛	0 分

注：如果有两位选手的最后总分相同，那么在最后一轮比赛中首先冲过终点的选手获得锦标。

每轮比赛结束后，如果你的总分不足以进入下一轮比赛，游戏就结束了。进入下一轮比赛的条件取决于你所选择的难度等级。



晋级所需分数

	普通	较难	极难
第一轮	1	2	2
第二轮	2	4	4
第三轮	4	6	8
第四轮	8	10	12
第五轮	12	14	16
第六轮	16	21	23
第七轮		28	30
第八轮			37

举例：

在普通难度下，如果要进入第四轮比赛，你在第三轮比赛后的积分至少要达到4分。

● 暂停画面

在锦标赛模式中如果按下START键，游戏会暂停，并出现带有以下四个选择的菜单。

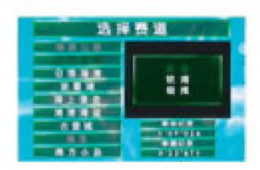
- 继续 — 继续当前比赛
- 退出 — 退出当前比赛，得分为零
- 从头再试 — 重新开始锦标赛，比赛难度等级和赛艇都不变
- 退出游戏 — 退出本模式，回到游戏标题画面

冲击时间纪录

驾驶你的赛艇冲击该赛道的纪录和其单圈纪录。该模式的赛道和锦标赛的赛道是完全相同的。尝试不同的设置，争取打破最好的纪录，哪怕仅仅是千分之一秒。

•选择赛道和难度等级

你可以选择任何一条在锦标赛模式中已比赛过的赛道（海豚公园不包括在内）。共有三种不同的难度等级，但是你选择的等级不能超过锦标赛中已达到的难度等级。



规则和画面显示

基本规则和锦标赛模式相同，当你通过起/终点时，你当前成绩和最好成绩的时间差将会显示在屏幕上。在冲击时间纪录模式中，暂停游戏会出现有以下五个选项的菜单。



继续	—	继续当前游戏
重新开始	—	重新从起点开始
选择赛艇	—	从赛艇选择和设置页面重新开始
选择赛道	—	变更赛道
退出游戏	—	退出本模式，回到游戏标题画面

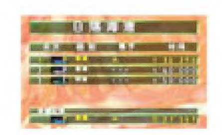
•输入名字

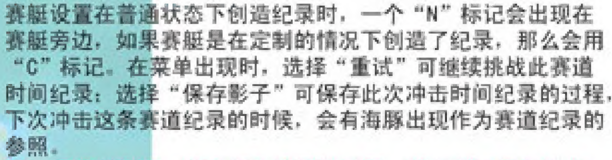
如果你创造了纪录，你可以输入你的名字，用摇杆选择字母，最多三个，用A键输入，B键取消。



•成绩表画面

当你到达终点后，三个最好的赛道成绩和一个最佳的单圈成绩将会显示在屏幕上。（锦标赛模式中的成绩也在统计之列。）





赛艇设置在普通状态下创造纪录时，一个“N”标记会出现在赛艇旁边，如果赛艇是在定制的情况下创造了纪录，那么会用“C”标记。在菜单出现时，选择“重试”可继续挑战此赛道时间纪录；选择“保存影子”可保存此次冲击时间纪录的过程，下次冲击这条赛道纪录的时候，会有海豚出现作为赛道纪录的参照。



注：要保存影子，你必须先设置记忆区，详细情况请参阅“5.使用记忆区”。



特技赛

在这个模式中较量的不是速度而是分数，稳健的操控和特技技巧是脱颖而出的关键。在特技模式中，夺取高分还取决于特技动作的节奏，你需要提前决定何时采用何种特技以获得成功，而不仅仅是边开边做一些小把戏。

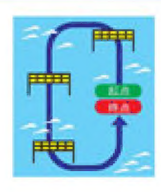
•赛道选择

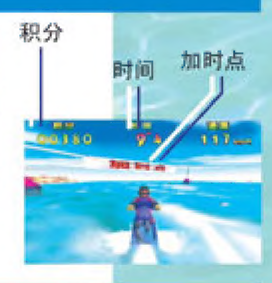
你可以选择九条赛道，包括海豚公园。和冲击时间纪录模式的规则一样，你不能选择未在锦标赛中比赛过的赛道。特技赛模式的赛道和锦标赛中的一样，但障碍物的种类和位置有所不同。

•规则

加时点和时间限制

加时点将每条赛道分割成四部分。你必须在规定的时间里通过每个加时点，尽可能的多得分。如果你没有通过加时点，你的时间则不会延长。如果你的时间用完，就会被取消比赛资格，游戏也就结束了。





计分系统

时间得分

你通过加时点时所剩下的时间会换算成得分，每十分之一秒相当于5分。



穿圈得分

当你在赛道上穿过一个圈时，你可以得到50分，每个连续穿越的圈可以带来额外的50分，如果你错过了一个圈，下一个你穿圈计分将从50分开始。



特技得分

如果你在比赛中输入特定的指令（通过摇杆进行特别控制），赛手将做特技动作。根据不同的特技动作和表演的精确度，你可以得到不同的分数。

水上摩托

●特技动作

（欲知详情，请参阅所附的水上摩托操作卡）

垂直翻转

利用一段斜坡，你可以做一个垂直翻转。你在空中滞留的时间，将计入分值，如果成功着水，可得100%分数。如果着水时有些失误（你的双脚偏高位置），将只获得50%的分数。









侧翻

你可以在空中做一个比较缓慢的侧翻。这个动作的滞空时间要比垂直翻转的长，所以你必须跳得足够高才能成功。









手倒立

在赛艇的把手上可做手倒立。你在这种姿势下仍可做轻微的转向。手倒立的时间越长，你的得分也就越高，这一点和随后的几个特技动作是一样的。









倒骑

转体180度后，倒骑摩托艇。











站立

跳起转身360度后，你就会站立在摩托艇前部的位置。







后空翻

在站立状态下，你可以用一个后空翻回到普通的站立位置。这个动作在站立特技的得分上进一步得到奖励分。

● 获得高分的建议

- 尽量穿过所有的圆环，即使你只错过一个，得分也会受到很大的影响。
- 如果在两个计时点中间，重复使用手倒立、倒骑或站立特技，在第二次后，你将不会得到原来那么多的分数。避免出现这种情况的诀窍是不要重复，尽量变换特技动作的花样。
- 尽量在上斜坡时达到足够的速度，以保证能顺利跳跃的同时成功完成特技。

4. 设置选项

二人比赛

两位玩家可以同场竞技。赛道的选择和基本游戏规则和冲击时间纪录模式相同。

注：此模式需要共游盒和一个共游机。

•选择赛艇

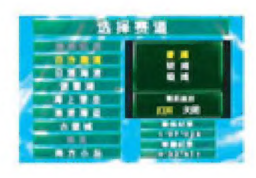
每位玩家可以自行选择喜爱的赛艇，神游机玩家将会使用原有的色彩图案，共游机玩家使用备用色彩图案。用摇杆向上推来改变色彩图案。（如果两位玩家都选择同一种赛艇，则不能改变色彩图案。）





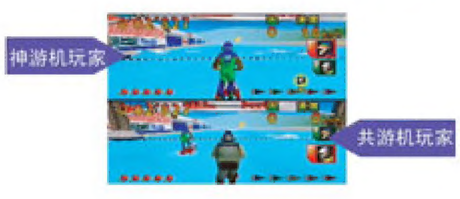
•落后追赶

在选定赛道后，你可以设置“落后追赶”打开/关闭。如果你选择打开落后追赶，则落后赛艇的速度将会略快一点。



•规则

屏幕上半部分显示神游机玩家，屏幕下半部分显示共游机玩家。



当任意一位玩家冲过终点或退出游戏，游戏结束。



可在游戏暂停时选择退出游戏。



成绩画面会显示两位玩家的输赢总成绩。

•在二人比赛模式中不保存玩家创造的时间纪录。

•重新命名

你可以改变赛手的名字，改过的名字的和摩托艇的设置将一起保存。



•查看纪录

你可以查看每条赛道的时间和分数排名。左右拨动摇杆来切换时间和分数的排名：上下拨动摇杆切换赛道。

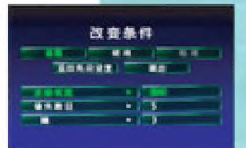






•水面状况

在每个游戏模式的各级难度中（特技赛模式除外），你都可以改变波浪条件的参数。但是，如果你改变了缺省的波浪条件，你的成绩将不参与排名。



注：缺省水面状况是指游戏最初的波浪设置。随机设置条件下的波浪在游戏重玩时不会和上次完全一样。注意，即使你把波浪条件设置成“平静”，也不意味在游戏过程中你不会看到大浪。

•声音

你可以选择立体声、单声道、和耳机三种声音模式，同样也可以设置游戏中背景音乐打开/关闭。你还可以在这里欣赏背景音乐。

注：如果你选择耳机模式，你可以用耳机感受到更加自然的声响。

•删除关卡纪录

从已保存的纪录中删除赛道时间和得分纪录。

•存储和调用

对神游成果区和记忆区内数据进行复制或删除操作。

5. 使用记忆区

什么是记忆区？

记忆区是神游卡中可用来存储额外的玩家游戏资料的区域，通常一块神游卡可提供12个记忆区。

记忆区和神游成果区有什么不同？

记忆区和神游成果区都在神游卡内，一般游戏的进度都会保存在神游成果区无需特别设置；但记忆区是存放额外的玩家游戏资料的区域，如果游戏开始前你没有在神游机的相应菜单设置记忆区，则无法向记忆区存储资料或调用以前存储在记忆区内的资料。不是每个游戏都能够使用记忆区。

水上摩托可以在记忆区中储存什么游戏资料？

玩家定制的赛艇参数、赛手名字、赛道时间纪录、赛道积分纪录和影子纪录都可以储存在记忆区中。

如何在进入水上摩托前设置记忆区？

1. 在游戏选择菜单选择《水上摩托》。

2. 按Z键进入记忆区设置菜单。

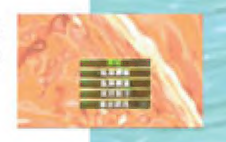
3. 用摇杆选择神游机后，按A键开始选择记忆区。

4. 用摇杆选择一个记忆区后，按A键确认。（按Z键可解除设置）
注：一般情况下，请选择空白记忆区；如你想在游戏中调用以前水上摩托使用过的记忆区内资料，请选择那个记忆区（以前水上摩托用过的记忆区上会显示“水上摩托”）。

5. 按B键返回游戏菜单。（如果你将记忆区设置在其它游戏使用的记忆区时，你将会看到警告信息“这将覆盖原有数据！你要保存吗？”，选择“否”可以返回记忆区设置菜单重新设置，选择“是”将覆盖原有记忆区内的数据。）

6. 回到游戏选择菜单后，用摇杆选择《水上摩托》后按A键进入游戏。
注：当你再次进入水上摩托游戏的时候，游戏会自动使用你上次设置的记忆区。

使用记忆区保存影子纪录



当你在冲击时间纪录模式里打破赛道纪录的时候，你可以在结束时出现的菜单选择“保存影子”来保存此次冲击时间纪录的全过程。



当你在进入冲击时间纪录模式的时候，如果看到右图所示画面的话，说明你在进入游戏前没有为水上摩托设置记忆区。请参照本章节的“如何在进入水上摩托前设置记忆区？”进行设置。



进入“选项”菜单的“储存和调用”，你可以对神游成果区和记忆区内的资料进行复制或删除。

使用记忆区存储神游成果区内的资料



你可以将神游成果区内的赛道时间纪录、赛道积分、定制的赛艇参数和赛手名字存储到记忆区中。

调入记忆区内资料到神游成果区



你可以将以前储存在记忆区内的资料调入神游成果区。
注：如果你以前没有将神游成果区内的资料存储到记忆区内，就直接调入记忆区内的资料，你将会看到“记忆区内没有资料”的警告。

删除神游成果区或记忆区内的资料



你可以删除神游成果区或记忆区内的资料，用摇杆选择删除，确定后选择“神游成果”或“记忆区”，按A键确定。

游戏心得

重要信息

忠告：

复制任何神游游戏均为违法行为，违反了国家与国际版权法。“备份”或“存档”的复制都不允许，而且并无必要用此保护您的软件。违反者将受到严惩，情节严重的将被追究刑事责任。

请勿在任何未经授权的设备上使用神游游戏。如使用这些设备将使神游产品担保自动失效。神游科技和／或销售商不对因此造成的损坏或损失负责。如果使用了此类设备造成游戏停止运行，应小心断开连接以避免损坏，接着再恢复正常游戏。如果在没有使用任何非神游设备的情况下，游戏停止运行，请联系当地的神游销售点。

这些注意事项的内容并不影响您的合法权益。

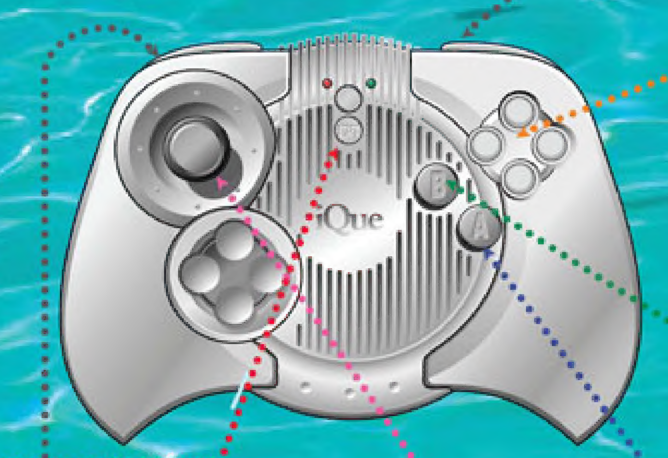
未经神游科技公司许可，用户不可出租此游戏或游戏商标。

咨询热线：（86-512）62883599
电子邮件：iQue@iQue.com
公司网址：www.iQue.com

神游机水上摩托操作卡

欲知游戏的详细操作信息，请查阅使用手册。

iQue 神游



R 键

当转弯时，按住R键就可以让赛艇保持倾斜的角度

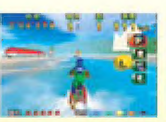
C 键

改变摄像机视角

比赛中按C键可以改变摄像机在场景中的位置。









摄像机推近和拉远





当赛手转弯的时候 左右改变摄像机的视角，当再次按下时，回到初始位置。

START

暂停

暂停或退出比赛时按START键

Z 键

作用和A键一样

B 键

缓冲震动

当你的赛艇在一个大浪上时，按B键可以缓冲波浪冲击摩托艇造成的震动。

A 键

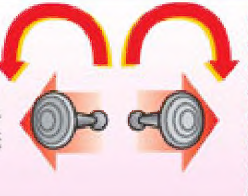
加速

当出发信号灯变绿时，迅速按A键，如果非常精确的话，你可以做到一个“火箭起步”，发动机的将达到“最大马力”。

摇杆

操控

如果你转弯时不松开加速键，横向拨动摇杆就可以急转弯，摇杆的倾斜幅度越大，赛艇转弯也将越急。



改变赛艇的重心

前后倾斜摇杆来平衡赛艇。





快速转弯

当你要快速转弯时，向下倾斜摇杆。在游戏中熟练使用这个技巧非常重要。





特技操作

在特技赛里表演特技动作来获得分数
（摇杆的动作一定要快）

垂直翻转
（在空中垂直翻转）



在斜坡时，把摇杆推向前

在空中时，把摇杆向后拉



当你着水时，松开摇杆

右侧翻
（在空中水平翻转）


在斜坡时，把摇杆拨向左


在空中时，把摇杆拨向右


当你着水时，松开摇杆

左侧翻
（在空中水平翻转）


在斜坡时，把摇杆拨向右


在空中时，把摇杆拨向左


当你着水时，松开摇杆

潜水（潜入水下）

当你起跳时，迅速偏移赛艇的重心从后到前，
当你着水时可以潜入水面以下。



当你在水面下，松开摇杆，就可以浮出水面。

利用潜水技巧，你可以在冲击时间纪录模式里走捷径，或者在特技赛里穿过一个水面以下的圆环。

手倒立
（手倒立驾驶）


暂时松开加速键


把摇杆拉向下


再把摇杆推向前




按A键开动赛艇，继续保持向前推住摇杆

跳得更高


向后偏移赛艇的重心，你可以跳得更高，着水点更远。

倒骑
（倒骑驾驶）


暂时松开加速键


顺时针旋转摇杆一周

再把摇杆向后拉



按A键开动赛艇，继续保持向后拉住摇杆

跳得低些


向前偏移赛艇的重心，你可以跳得低一点，着水点更近一些。

站立
（站立驾驶）
↓
后空翻
（做一个后空翻）


暂时松开加速键


逆时针旋转摇杆一周

再把摇杆推向前



按A键开动赛艇，继续保持向前推住摇杆，在站立姿势（如左图所示），快速向下拉摇杆